

# Spelregels Beach handball

Uitgave maart 2004



Foto Gerard Lammers



Uitgave : Nederlands Handbal Verbond  
Postbus 85392  
3508 AJ Utrecht  
telefoon: 030 – 65 66 400  
telefax: 030 – 65 64 743

Samenstelling : R. Adema, T. Meijers, J. van der Pijll, J. Ophof en J. Stuver

In deze uitgave zijn de IHF-spelregels “7-handbal” d.d. 1 augustus 2001 en “Beach handball” d.d. 9 maart 2002.

Eindredactie : sector Breedtesport

Versie : 200402

Fotografie : IHF

**Omwille van de leesbaarheid zijn alleen de mannelijke woordvormen gebruikt, maar uiteraard gaat alles wat geschreven is evenzeer op voor vrouwen.  
Daar waar gesproken wordt over scheidsrechters (meervoud), dient in voorkomende gevallen het woord scheidsrechter (enkelvoud) te worden gelezen.**



## INHOUDSOPGAVE:

De spelregels .....	4
Regel 1 Het speeloppervlak: .....	4
Regel 2 Het beginsignaal, de speeltijd, eindsignaal, time-out en team time-out: .....	7
Regel 3 De bal: .....	9
Regel 4 Het team, het wisselen en de uitrusting: .....	10
Regel 5 De doelverdediger: .....	12
Regel 6 Het doelgebied: .....	12
Regel 7 Het spelen van de bal, passief spel: .....	13
Regel 8 Handelen in strijd met de regels, overtredingen: .....	15
Regel 9 Scoren en bepalen einduitslag van de wedstrijd: .....	16
Regel 10 De scheidsrechtersworp: .....	18
Regel 11 De inworp: .....	18
Regel 12 De uitworp: .....	19
Regel 13 De vrije worp: .....	19
Regel 14 De 6 m-worp: .....	21
Regel 15 Algemene aanwijzingen voor de uitvoering van worpen: .....	21
Regel 16 De straffen: .....	22
Regel 17 De scheidsrechters: .....	25
Regel 18 De secretaris en de tijdwaarnemer: .....	26
Uniforme IHF-gebaren: .....	27
Toelichtingen bij de spelregels: .....	30
1. Toekennen van punten: .....	30
2. Bijzondere omstandigheden: .....	30
3. Uitvoering van de vrije worp na het eindsignaal (2:10, 2:12): .....	30
4. Passief spel (7:10-11): .....	31
5. Onsportief gedrag (8:4, 16:1-d): .....	32
6. Grof onsportief gedrag (8:6, 16:6 <sup>e</sup> ): .....	32
7. Definitie van een "vrije doelkans" (14:1): .....	33
8. Onderbreking door de tijdwaarnemer (18:1): .....	33
Wisselruimte-reglement: .....	34

**Het Verbondsbestuur van het NHV heeft deze spelregels in april 2002 van toepassing verklaard voor Nederland. De als bijlage toegevoegde IHF -gebaren, de toelichting bij de spelregels en het wisselruimte reglement zijn onderdeel van het geheel van regels.**



## De spelregels

### Regel 1 Het speeloppervlak

- 1:1 Het speeloppervlak (figuur 1) is een rechthoek van 27 meter lang en 12 meter breed en bestaat uit een speelveld en twee doelgebieden.
- Het speeloppervlak moet uit een zandlaag van minimaal 40 cm dik bestaan. Rondom het speeloppervlak dient een vrije ruimte te zijn met een breedte van ongeveer 3 meter.  
De gesteldheid van het speeloppervlak mag niet in het voordeel van een team worden veranderd.
- 1:2 Het speelveld is 15 m lang en 12 m breed. De grenslijnen moeten worden gemarkeerd door een elastisch, gekleurde band of lijn, met een breedte van 8 cm.
- 1:3 Alle lijnen op het speeloppervlak behoren tot het gebied dat zij omvatten. De lengtelijnen van het speeloppervlak heten zijlijnen en de breedtelijnen heten achterlijnen. In het midden van de achterlijn staat het doel. De lijn tussen de doelpalen wordt doellijn genoemd.

#### Het doel

- 1:4 Het doel staat in het midden op de achterlijn, moet stevig verankerd zijn en moet, gemeten aan de binnenkant van de palen, 2 m hoog en 3 m breed zijn. De verankering mag geen gevaar voor de spelers opleveren. De achterzijde van de palen moet samenvallen met de achterzijde van de doellijn. De doelpalen zijn door een doellat met elkaar verbonden. De doelpalen en de doellat moeten uit hetzelfde materiaal zijn vervaardigd (bijv. hout, lichtmetaal, kunststof) en vierkant zijn (8 cm). Zij dienen op de vanuit het speeloppervlak zichtbare zijden te zijn geschilderd in twee kleuren, die duidelijk afsteken tegen de achtergrond.

De kleurvlakken meten in de hoeken 28 cm en moeten in dezelfde kleur zijn geschilderd. De overige vlakken meten 20 cm (figuur 2).

Het doel moet voorzien zijn van een net. Dit moet zo zijn opgehangen dat een in het doel geworpen bal niet onmiddellijk kan terugspringen.

#### Het doelgebied

- 1:5 Voor ieder doel bevindt zich een doelgebied. (regel 6)  
Het doelgebied wordt begrensd door een lijn (de doelgebiedlijn) evenwijdig aan en op 6 m afstand van de achterlijn.

#### Tafel van de tijdwaarnemer en de secretaris

- 1:6 De tafel van de tijdwaarnemer en secretaris moet plaats bieden aan minimaal 3 tot 4 personen en wordt in het midden van het speelveld opgesteld op een afstand van minimaal 3 m van de zijlijn.

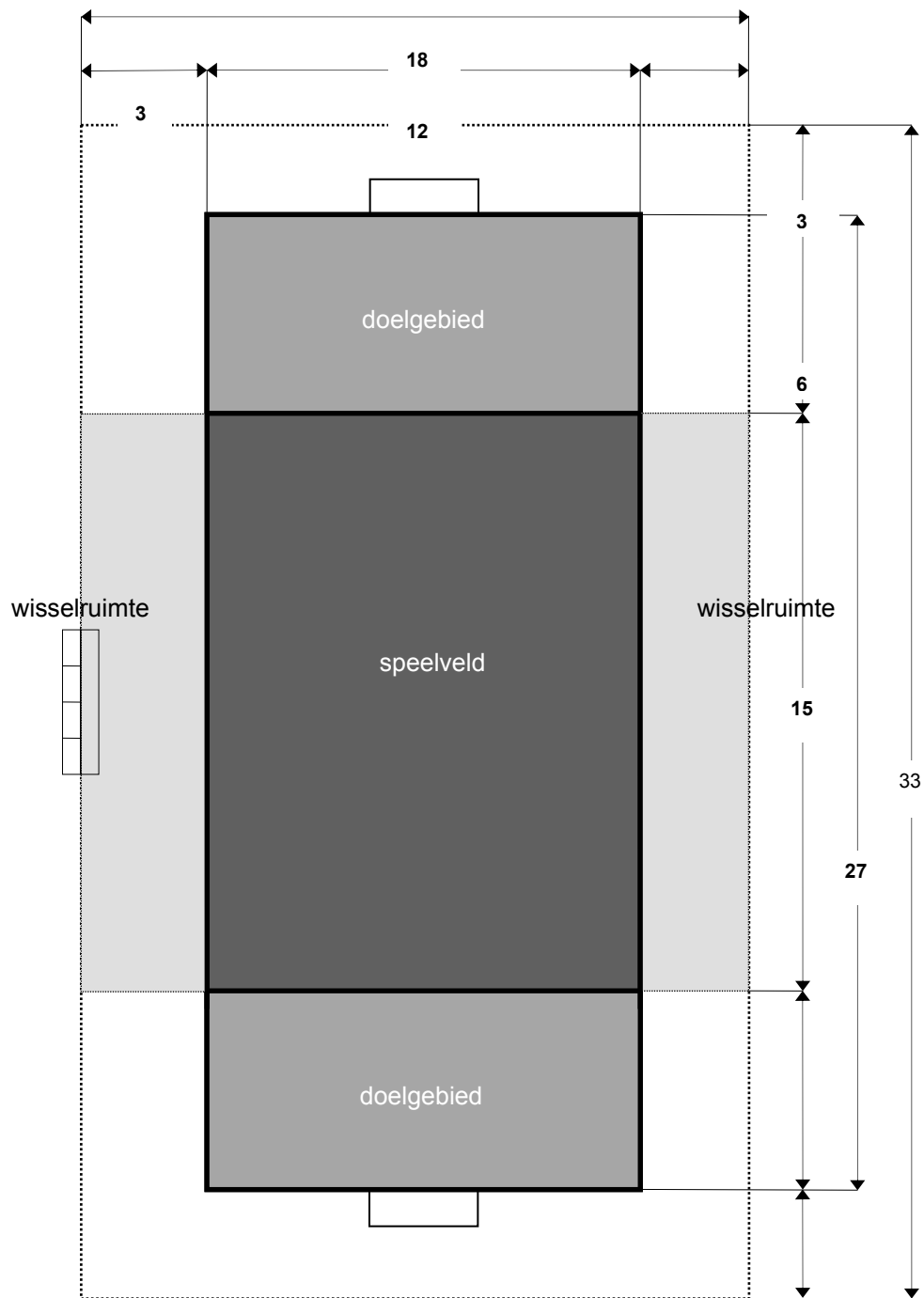
De tafel van de tijdwaarnemer en secretaris moet zo worden geplaatst dat zij beiden zicht hebben op de wisselruimtes.

#### Wisselruimte

- 1:7 De wisselruimte voor de veldspelers is 15 m lang en ongeveer 3 m breed. De wisselruimte bevindt zich aan weerszijde van het speelveld buiten de zijlijn.
- 1:8 a) De doelverdediger moet het speeloppervlak verlaten over de zijlijn binnen de eigen wisselruimte of over de zijlijn van het eigen doelgebied aan dezelfde zijde als de eigen wisselruimte (4:13, 5:12).
- b) De doelverdediger moet het speelveld betreden over de zijlijn binnen het eigen doelgebied aan dezelfde zijde als de eigen wisselruimte (4:13, 5:12).



figuur 1 Het speeloppervlak:

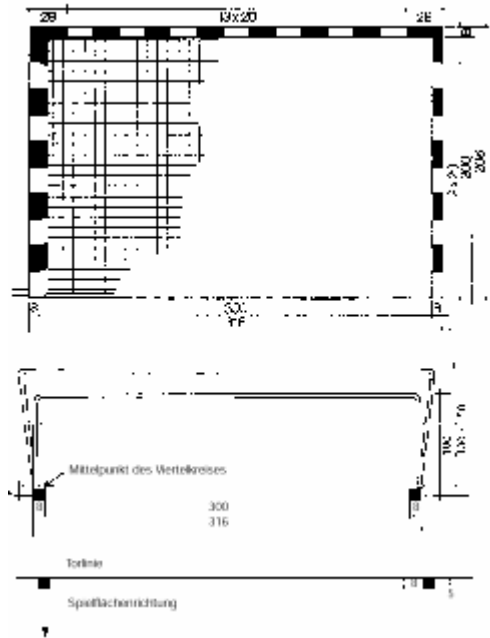


(maten in meters)

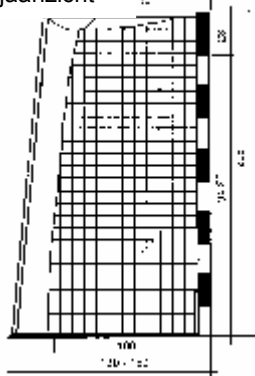


figuur 2 Het doel:

vooraanzicht



zijaanzicht



## **Regel 2      Het beginsignaal, de speeltijd, eindsignaal, time-out en team time-out.**

### **Het begin van de wedstrijd**

- 2:1      Voor de wedstrijd tossen de scheidsrechters om de speelrichting en de wisselruimte. De winnaar van de toss kiest de speelrichting of de wisselruimte, het andere team maakt zijn keuze in overeenstemming met de keuze van het eerste team. Na de rust wordt er van speelveld gewisseld. Er wordt niet van wisselruimte gewisseld.
- 2:2      Beide speelhelften en de "Golden goal" beginnen met een scheidsrechtersworp (10:1-2), na een fluitsignaal van de veldscheidsrechter (2:5)
- 2:3      De veldspelers mogen overal op het speelveld positie innemen.

### **De speeltijd**

- 2:4      De wedstrijd bestaat uit twee speelhelften elk met een afzonderlijke score. Elke speelhelft duurt 10 minuten (zie echter regel 2:6, 2:8 en 4:2). De pauze tussen de speelhelften duurt 5 minuten.
- 2:5      De speeltijd (uitvoering van de scheidsrechtersworp en het starten van de klok) begint met een fluitsignaal van de scheidsrechter.
- 2:6      Is aan het einde van een speelhelft de stand gelijk, dan wordt er een "Golden goal" (regel 9.7) gespeeld. Het eerste punt beslist. De "Golden goal" begint met een scheidsrechtersworp. (regel 10)  
Het team dat een speelhelft wint krijgt één punt.
- 2:7      Worden beide speelhelften door het zelfde team gewonnen, dan wint dit team de wedstrijd met 2:0.
- 2:8      Winnen beide teams één speelhelft, dan is de eindstand gelijk. Omdat er altijd een winnaar moet zijn, wordt "één tegen de doelvredediger" gespeeld. (regel 9)

### **Het eindsignaal**

- 2:9      De speeltijd eindigt bij het automatisch eindsignaal van de elektronische klok of het eindsignaal van de tijdwaarnemer. Indien er géén eindsignaal gegeven wordt fluiten de scheidsrechters om aan te geven dat de speeltijd is verstreken. (17:10, 18:1,18:2)

#### ▪      Commentaar

Indien er geen elektronische klok met een automatisch eindsignaal beschikbaar is, gebruikt de tijdwaarnemer een tafelklok of een stopwatch en beëindigt hij het spel met een eindsignaal. (18:2)

Bij het gebruik van een elektronische klok moet deze, indien mogelijk, zo worden ingesteld, dat hij van 10 naar 0 minuten loopt ten behoeve van het publiek.

- 2:10      Het in strijd handelen met de regels en onsportief gedrag, begaan voorafgaand of gelijktijdig met het eindsignaal (voor de pauze of het eind van de wedstrijd), moeten worden bestraft, ook als dit pas na het klinken van het eindsignaal plaats kan vinden. De scheidsrechters beëindigen het spel pas nadat de nog te nemen vrije worp of 6 m worp is uitgevoerd en het directe resultaat is afgewacht. (zie toelichting 3)
- 2:11      Klinkt het eindsignaal (voor de pauze of het eind van de wedstrijd) gelijktijdig met de uitvoering van een vrije worp of een 6 m worp, dan moet de worp worden overgenomen, ook als de bal zich reeds in de vlucht bevindt. Het directe resultaat van deze overgenomen worp moet worden afgewacht alvorens de scheidsrechters het spel beëindigen.
- 2:12      Bij de onder regel 2:10 en 2:11 beschreven omstandigheden kan aan een speler of een teamofficial wegens het in strijd handelen met de regels of wegens onsportief gedrag, tijdens de uitvoering van de vrije worp of de 6 m worp, een persoonlijke straf worden gegeven. Het in strijd handelen met de regels kan echter geen vrije worp in de andere richting tot gevolg hebben.



- 2:13 Constateren de scheidsrechters dat de tijdwaarnemer de wedstrijd te vroeg met het eindsignaal (voor de pauze of het einde van de wedstrijd) heeft beëindigd, dan zijn zij verplicht de spelers op het speelveld te houden om de nog resterende speeltijd te laten spelen.

Bij de hervatting van het spel is het balbezit voor het team dat in balbezit was op het moment dat het te vroege fluitsignaal klonk. Was de bal niet in het spel dan wordt de wedstrijd hervat met de bij de spelsituatie behorende worp. In overige situaties is regel 13:4 a of b van toepassing.

#### **De time-out**

- 2:14 De scheidsrechters beslissen wanneer en hoelang de speeltijd wordt onderbroken ("time-out").

In de volgende gevallen is een time-out verplicht:

- a) Diskwalificatie of definitieve uitsluiting
- b) 6 m-worp
- c) Team time-out
- d) Fluitsignaal van de tijdwaarnemer of de waarnemer
- e) Noodzakelijk overleg tussen de scheidsrechters op grond van regel 17:9
- f) Een tijdelijke uitsluiting van een teamofficial

Afgezien van de beschreven situaties waarbij een time-out verplicht is, wordt van de scheidsrechters verwacht dat zij een time-out geven in die situaties waarin dat naar hun mening nodig is.

Afhankelijk van de omstandigheden wordt een time-out normaliter ook in bepaalde andere situaties gegeven.

- a) Een speler lijkt geblesseerd
- b) Wanneer een team aan het tijdrekken is, bijvoorbeeld bij de uitvoering van een formele worp, een speler de bal wegwerpt of niet loslaat of wanneer een speler het speelveld te langzaam verlaat na een tijdelijke uitsluiting
- c) Na een foute wissel of het betreden van het veld door een extra speler (4:13-14)
- d) Invloeden van buiten af. Bijvoorbeeld, het weer of vastzetten van de lijnen.

- 2:15 Overtredingen gedurende een time-out hebben dezelfde gevolgen als overtredingen gedurende de speeltijd. (16:16, toelichting 1)

- 2:16 Bij een time-out geven de scheidsrechters aan de tijdwaarnemer een teken om de klok stil te zetten.

De speeltijdonderbreking moet aan de tijdwaarnemer worden aangegeven door middel van drie korte fluitsignalen en gebaar 15.

Na een time-out (15:3b) wordt het spel met een fluitsignaal weer hervat. Bij dit fluitsignaal start de tijdwaarnemer de klok.

#### **De team time-out**

- 2:17 Elk team heeft recht op een team time-out van 1 minuut in elke speelhelft van de normale speeltijd.

Een teamofficial verzoekt door middel van het duidelijk tonen van een "groene kaart" om een team time-out. Daarvoor gaat hij naar het midden van de zijlijn en houdt de "groene kaart" op een duidelijke manier omhoog, zodat dit onmiddellijk door de tijdwaarnemer kan worden waargenomen. (De aanbevolen maten voor de "groene kaart" zijn ca 30x20 cm met aan beide zijde een grote "T").

Een team kan slechts een team time-out aanvragen, als zij in balbezit is (bal in spel of bij spelonderbreking). Onder de voorwaarde dat het team het balbezit niet verliest voordat de tijdwaarnemer heeft kunnen fluiten ( in dat geval moet de "groene kaart" aan het team worden teruggegeven), wordt de team time-out direct aan het team toegekend.



De tijdwaarnemer onderbreekt het spel door een fluitsignaal, geeft het handgebaar voor time-out (gebaar 16) en wijst met gestrekte arm naar het aanvragende team. De groene kaart wordt in het midden van de zijlijn op ongeveer 1 meter buiten de zijlijn in het zand geplaatst in de buurt van de teamofficial. De groene kaart blijft daar gedurende de betreffende speelhelft staan.

De scheidsrechters geven een time-out en de tijdwaarnemer stopt de speeltijd. De scheidsrechters bevestigen de team time-out, waarna de tijdwaarnemer een andere klok in werking stelt voor de controle van de team time-out. De secretaris noteert de tijd op het wedstrijdformulier bij het betreffende team en de betreffende speelhelft.

Gedurende de team time-out moeten de spelers en de teamofficials zich in de buurt van hun wisselruimte bevinden, op het speelveld of in de wisselruimte. De scheidsrechters blijven op het midden van het speelveld. Eén van hen zal zich voor kort overleg naar de wedstrijdtafel begeven.

Overtredingen gedurende een team time-out hebben dezelfde gevolgen als overtredingen gedurende de speeltijd. Het is niet belangrijk in dit geval waar de spelers zich bevinden op of buiten het speelloppervlak. Op basis van regel 8:4, 16:1d en 16:2c mag er een tijdelijke uitsluiting worden gegeven voor onsportief gedrag.

Na 50 seconden geeft de tijdwaarnemer door middel van een geluidssignaal aan, dat het spel binnen 10 seconden moet worden hervat.

De teams zijn verplicht om bij het einde van de team time-out klaar te staan om het spel te hervatten.

Het spel wordt weer hervat met de worp die uitgevoerd moest worden toen de team time-out werd gegeven, of met een vrije worp voor het team dat de team time-out heeft aangevraagd, op de plaats waar de bal zich voor de onderbreking bevond.

De tijdwaarnemer zet de klok weer in werking bij het fluitsignaal van de scheidsrechter.

#### ▪ **Commentaar**

Met balbezit wordt bedoeld de situaties waarin het spel verder gaat middels een uitworp, een inworp, een vrije worp of een 6-meter worp.

Bal in het spel houdt in, dat de speler contact heeft met de bal of het team in bezit is van de bal. (het vasthouden van de bal, werpen of overspelen naar een medespeler)

### **Regel 3 De bal**

- 3:1 Gespeeld wordt met een ronde, stroeve, rubberen bal. De bal weegt voor heren en heren A jeugd wedstrijden 350-370 gram en heeft een omtrek van 54-56 cm.  
Voor dames en dames A jeugd wedstrijden weegt de bal 280-300 gram en heeft een omtrek van 50-52 cm.

Bij wedstrijden van de B jeugd en jonger mag met een kleinere bal worden gespeeld.

- 3:2 Bij elke wedstrijd dienen minstens drie wedstrijdballen aanwezig te zijn die voldoen aan de regels. De twee reserveballen bevinden zich in een in het zand aangegeven vak direct achter het doel.

- 3:3 De scheidsrechters beslissen over het gebruik van een reservebal.  
Om speeltijdonderbrekingen zoveel mogelijk te voorkomen, moet, als de bal het speelloppervlak heeft verlaten, de doelverdediger op aangeven van de scheidsrechter zo snel mogelijk een reservebal in het spel brengen.

#### ▪ **Commentaar**

Het "IHF ballen reglement" bevat de technische eisen die voor ballen gelden, die bij alle officiële internationale wedstrijden worden gebruikt.



## **Regel 4 Het team, het wisselen en de uitrusting**

- 4:1 Men kan Beach handball wedstrijden en toernooien organiseren voor heren, dames en gemengde teams.
- 4:2 Een team bestaat uit maximaal acht spelers. Bij het begin van de wedstrijd moeten per team minimaal zes spelers aanwezig zijn.  
Daalt het aantal spelers van een team beneden de vier, dan wordt de wedstrijd gestaakt en heeft dit team de wedstrijd verloren.
- 4:3 Op het speeloppervlak mogen zich gelijktijdig hoogstens vier spelers van elk team bevinden (drie veldspelers en één doelvrediger). De overige spelers zijn wisselers, die zich in hun wisselruimte moeten bevinden.
- 4:4 Een speler of teamofficial mag deelnemen aan de wedstrijd, als hij bij het begin van de wedstrijd aanwezig is en op het wedstrijdformulier staat vermeld.

Spelers/teamofficials die na de aanvang van de wedstrijd arriveren, moeten door de secretaris / tijdwaarnemer deelname gerechtigd worden verklaard en moeten op het wedstrijdformulier zijn vermeld.

De speler die tot deelname is gerechtigd, kan ieder moment over de eigen wissellijn het speeloppervlak betreden. (zie echter regel 4:13)

Als een speler die niet tot deelname is gerechtigd het speeloppervlak betreedt, (16:6a) krijgt zijn team een vrije worp tegen en de speler wordt gediskwalificeerd. (13:1a-b; zie echter toelichting 8)

- 4:5 Gedurende de gehele wedstrijd moet elk team een speler op het speeloppervlak hebben die als doelvrediger kenbaar is. Een speler die aangewezen is als doelvrediger mag op ieder moment veldspeler worden. Hetzelfde geldt voor een veldspeler die op ieder moment doelvrediger kan worden. (zie echter regel 4:8)
- 4:6 Er mogen maximaal 4 teamofficials aanwezig zijn in de wisselruimte tijdens de wedstrijd. Deze teamofficials mogen tijdens de wedstrijd niet worden vervangen. Één van hen wordt als team verantwoordelijke aangewezen. Alleen hij is gerechtigd de secretaris / tijdwaarnemer en eventueel de scheidsrechters aan te spreken. (behalve bij regel 2:17)
- Over het algemeen is het een teamofficial niet toegestaan om het speelveld te betreden gedurende de wedstrijd. Overtreding van deze regel dient bestraft te worden als onsportief gedrag. (regels 8:4, 16:1d, 16:2d en 16:6b) De wedstrijd wordt hervat met een vrije worp voor de tegenpartij. (13:1a-b, zie echter toelichting 8)
- 4:7 Bij een blessure mogen de scheidsrechters twee personen die "gerechtigd" zijn aan de wedstrijd deel te nemen (zie regel 4:4), toestemming geven het speelveld bij een time-out te betreden (gebaar 16), uitsluitend om de geblesseerde speler van hun team te verzorgen. (16:2d)

### **De uitrusting**

- 4:8 Alle veldspelers van een team moeten dezelfde mouwloze sportkleding dragen, die zich in kleur in combinatie met het design (ontwerp) duidelijk van die van de tegenstander moet onderscheiden.  
De als doelvrediger ingezette spelers, maximaal 2, moeten zich eveneens in de kleur van de kleding onderscheiden van het eigen team, van de tegenstander en van de doelvrediger van de tegenstander. (17:3)

#### **▪ Commentaar**

De doelvredigers dienen doorschijnende hesjes te dragen. (bijvoorbeeld in lichte kleuren waardoor de rugnummers van de spelers zichtbaar blijven)

- 4:9 De spelers moeten op de borst een nummer dragen van tenminste 10 cm hoog.



De kleur van de cijfers moet duidelijk afsteken tegen de kleur van de sportkleding. Het is toegestaan om nummers op de bovenarm en bovenbeen aan te brengen zolang dit niet schadelijk is voor de gezondheid van de spelers.

4:10 Alle spelers spelen op blote voeten. Het dragen van sokken en/of sportbandages is toegestaan. Verboden zijn sportschoenen en alle ander schoeisel.

4:11 Het dragen van hoofd/gezichtsbeschermers, armbanden, horloges, ringen, halskettingen, oorbellen, brillen zonder band om de bril op zijn plaats te houden of met een hard montuur en alle andere dingen die gevaar voor de spelers op kunnen leveren, zijn verboden (17:3).  
Het dragen van hoofdbanden gemaakt van zacht elastisch materiaal is toegestaan. Petten zijn toegestaan mits de klep naar achteren wijst.  
(Ter voorkoming van blessures)

Spelers die niet aan deze voorwaarden voldoen, mogen, zolang deze onregelmatigheden niet zijn verholpen, niet meespelen.

#### ▪ **Commentaar**

Neusbeschermer: De regels zeggen dat het niet toegestaan is om gezichtsbeschermers of maskers te dragen. Dit moet als volgt worden gelezen: Een masker bedekt het grootste gedeelte van het gezicht. Een neusbeschermer is een stuk kleiner van formaat en bedekt alleen het gedeelte van de neus. Daarom is het toegestaan om een neusbeschermer te dragen.

4:12 Bloedt een speler of heeft een speler bloed aan lichaam of speelkleding, dan moet hij het speeloppervlak direct en op eigen initiatief (middels een reguliere spelerswissel) verlaten, om het bloeden te stelpen, de wond af te dekken en lichaam en speelkleding te reinigen. Daarna mag hij pas het speelveld weer betreden.

Een speler die in dit verband de aanwijzingen van de scheidsrechters niet opvolgt, maakt zich schuldig aan onsportief gedrag (8:4, 16:1d en 16:2c).

#### **Het wisselen van spelers**

4:13 Wisselers mogen gedurende de wedstrijd op elk moment en herhaald, zonder melding aan de secretaris / tijdwaarnemer, worden ingezet, indien de te vervangen spelers het speelveld hebben verlaten. (regel 16:2a)

Het verlaten en betreden van het speelveld mag alleen via de eigen wissellijn plaatsvinden (16:2a). Dit geldt ook voor het wisselen van de doelverdediger (5:12).

De regels met betrekking tot het wisselen zijn ook bij een time-out (uitgezonderd een team time-out) van toepassing.

In geval van een wisselfout tijdens een speeltijdonderbreking dient het spel hervat te worden met een vrije worp (regel 13) of een 6-meter worp (regel 14) voor de tegenstander. In andere gevallen wordt het spel hervat met een bij de spelsituatie overeenkomstige worp. Een wisselfout moet met een tijdelijke uitsluiting voor de betreffende speler worden bestraft (regel 16). Begaan in een bepaalde situatie meerdere spelers tegelijkertijd een wisselfout, dan moet slechts de eerste speler die in strijd met de regels handelde, worden bestraft.

4:14 Betreedt een extra speler het speelveld zonder dat een spelerswissel plaatsvindt, of grijpt een speler vanuit het wisselgebied onrechtmatig in het spelgebeuren in, dan krijgt deze speler een tijdelijke uitsluiting. Het team moet met een speler minder op het speelveld spelen.  
Betreedt een tijdelijk uitgesloten speler gedurende de tijd van uitsluiting het speelveld, dan krijgt deze speler opnieuw een tijdelijke uitsluiting, die direct ingaat. Het team speelt op het speeloppervlak verder met nog een speler minder.

De wedstrijd wordt in beide gevallen hervat met een vrije worp voor de tegenpartij (13:1a-b; toelichting 8).



## Regel 5 De doelverdediger

### Het is de doelverdediger toegestaan:

- 5:1 bij het afweren in het doelgebied de bal met alle lichaamsdelen aan te raken;
- 5:2 zich in het doelgebied met de bal, los van de aan veldspelers opgelegde beperkingen (regel 7:2-4, 7:7) te bewegen. Hij mag echter de uitvoering van de uitworp niet vertragen (6:5, 12:2 en 15:3b);
- 5:3 het doelgebied zonder bal te verlaten en op het speelveld mee te spelen. Voor hem gelden in dat geval de spelregels voor de in het veld spelende spelers;

Het doelgebied wordt als verlaten beschouwd, zodra de doelverdediger met een deel van het lichaam de grond buiten de doelgebiedlijn aanraakt.

- 5:4 het doelgebied, met de niet onder controle gebrachte bal, te verlaten en daar verder te spelen.

### Het is de doelverdediger niet toegestaan:

- 5:5 bij het afweren, de tegenstander in gevaar te brengen (8:2, 8:5);
- 5:6 het doelgebied met de onder controle gebrachte bal te verlaten (in het geval dat de scheidsrechters hebben gefloten voor een uitworp dient dit bestraft te worden met een vrije worp volgens regel 13:1a, is dit niet het geval dient de uitworp opnieuw genomen te worden);
- 5:7 na het uitwerpen de bal buiten het doelgebied weer aan te raken, voordat deze door een andere speler is aangeraakt (13:1a);
- 5:8 de buiten het doelgebied op de grond liggende of rollende bal aan te raken, zolang hij zich in het doelgebied bevindt (13:1a);
- 5:9 de buiten het doelgebied op de grond liggende of rollende bal in het doelgebied te halen (13:1a);
- 5:10 met de bal vanuit het speelveld in het doelgebied terug te keren (13:1a);
- 5:11 de zich in de richting van het speelveld bewegende of in het doelgebied liggende bal met het onderbeen of de voet aan te raken (13:1a);

### Het wisselen van de doelverdediger

- 5:12 Het is de doelverdediger uitsluitend toegestaan het speelveld te betreden via de zijlijn van zijn eigen doelgebied en wel aan dezelfde zijde waar zijn eigen team wisselt. (1:8, 4:13)

De doelverdediger mag het speelveld verlaten via de zijlijn of via de wisselruimte van het doelgebied en wel aan dezelfde zijde waar zijn eigen team wisselt. (1:8, 4:13)

## Regel 6 Het doelgebied

- 6:1 Het doelgebied mag alleen door de doelverdediger worden betreden (zie echter 6:3). Het doelgebied, inclusief de doelgebiedlijn, is betreden, zodra het door een veldspeler met een deel van het lichaam wordt aangeraakt.
- 6:2 Bij het betreden van het doelgebied door een veldspeler moet als volgt worden beslist:
  - a) vrije worp, wanneer een veldspeler met de bal het doelgebied betreedt (13:1a);
  - b) vrije worp, wanneer een veldspeler zonder bal het doelgebied betreedt en zich daardoor een voordeel verschaft (13:1a-b; zie echter 6:2c);



- c) 6-meterworp, wanneer een verdediger zich door het betreden van het doelgebied een vrije doelkans verhindert (14:1a).

6:3 Het betreden van het doelgebied wordt niet bestraft:

- a) wanneer een speler, nadat hij de bal heeft gespeeld, het doelgebied betreedt, voor zover dit voor de tegenstander geen nadeel oplevert;
- b) wanneer een speler zonder bal het doelgebied betreedt en hij zich daardoor geen voordeel verschaft;
- c) wanneer een verdediger zonder nadeel voor zijn tegenstander bij of na een afweer poging het doelgebied betreedt

6:4 In het doelgebied behoort de bal aan de doelverdediger. (zie regel 6:5)

6:5 Het is toegestaan een in het doelgebied liggende of rollende bal te spelen.  
Het is de veldspelers echter niet toegestaan het doelgebied te betreden. (vrije worp)

Een bal die zich boven het doelgebied in de lucht bevindt mag worden gespeeld, uitgezonderd bij een uitworp (12:2).

6:6 Komt de bal tijdens het spel in het doelgebied, dan dient deze door de doelverdediger, middels een uitworp (regel 12), weer in het spel te worden gebracht.

6:7 Raakt een speler van het verdedigende team bij een verdedigingsactie de bal en wordt deze door de doelverdediger gevangen of blijft deze in het doelgebied liggen, dan wordt de wedstrijd voortgezet met een uitworp (6:6).

6:8 Wanneer de bal in het eigen doelgebied wordt gespeeld, moet als volgt worden beslist:

- a) doelpunt, als de bal de doellijn in volle omvang passeert;
- b) vrije worp, als de bal in het doelgebied blijft liggen, of als de doelverdediger de bal aanraakt, zonder dat deze in het doel belandt (13:1a-b);
- c) inworp, als de bal over de achterlijn gaat (12:1);
- d) doorspelen, als de bal het doelgebied doorkruist en weer in het speelveld terugkomt, zonder dat de doelverdediger deze aanraakt

6:9 Een bal, die uit het doelgebied terugkomt in het speelveld, blijft in het spel.

## **Regel 7 Het spelen van de bal, passief spel**

### **Het spelen van de bal**

#### **Het is toegestaan:**

7:1 de bal met gebruikmaking van handen (open of gesloten), armen, hoofd, romp, bovenbeen en knieën, te werpen, te vangen, te stoppen, te stoten of te slaan;  
Het duiken naar een op de grond liggende of rollende bal is toegestaan.

7:2 de bal maximaal 3 seconden vast te houden, ook wanneer deze op de grond ligt (13:1a);

Als de bal langer dan 3 seconden op de grond ligt, mag de bal niet door dezelfde speler, die de bal het laatst heeft aangeraakt, opnieuw worden gespeeld (vrije worp)

7:3 met de vastgehouden bal maximaal 3 passen te maken  
Een pas is gemaakt:

- a) wanneer een met beide voeten op de grond staande speler een voet optilt en deze weer neerzet of een voet van een plaats naar een andere plaats beweegt;
- b) wanneer een speler met slechts één voet de grond raakt, de bal vangt en daarna met de andere voet de grond raakt;



- c) wanneer een speler na een sprong met een voet de grond aanraakt en daarna met dezelfde voet een sprong uitvoert of de grond met de andere voet aanraakt;
- d) wanneer een speler na een sprong met beide voeten tegelijk de grond aanraakt en daarna een voet optilt en weer neerzet of een voet van een plaats naar een andere beweegt.

• **Commentaar**

Wordt een voet van een plaats naar een andere plaats bewogen en de tweede voet wordt aangesloten, dan geldt dit slechts als één pas.

7:4 de bal zowel op de plaats als in de loop:

- a) eenmaal te stuiten en met een of beide handen weer te vangen;
- b) herhaaldelijk met één hand te tippen of de bal met één hand over de grond herhaald voort te rollen en daarna met één of beide handen de bal weer te vangen of op te rapen.

Zodra de bal daarna met één hand of beide handen wordt vastgepakt, moet hij binnen 3 seconden, respectievelijk na ten hoogste 3 passen (13:1a) worden afgespeeld.

Het tippen of stuiten van de bal begint wanneer de speler met enig lichaamsdeel de bal aanraakt en naar de grond speelt.

Wanneer de bal een andere speler of het doel geraakt heeft, is opnieuw tippen of stuiten en vangen toegestaan.

7:5 de bal van de ene hand in de andere over te nemen;

7:6 de bal knielend, zittend of liggend verder te spelen.

**Het is niet toegestaan:**

7:7 de bal meer dan eenmaal aan te raken, voordat deze ondertussen de grond, een andere speler of het doel heeft aangeraakt (13.1a).

Vangfouten blijven onbestraft.

• **Commentaar**

Een vangfout is gemaakt wanneer een speler de bal, bij een poging deze te vangen of te stoppen, niet onder controle brengt.

Een speler mag een reeds onder controle gebrachte bal, na het tippen of na het stuiten nog slechts eenmaal aanraken.

7:8 de bal met de voet of het onderbeen aan te raken, tenzij deze er door een tegenstander tegenaan wordt gegooid (13:1a-b).

7:9 Raakt de bal een scheidsrechter op het speelloppervlak, dan wordt er verder gespeeld.

**Passief spel:**

7:10 Het is niet toegestaan de bal in het bezit van het eigen team te houden, zonder dat een aanvalsactie of een poging om tot een worp op het doel te komen, herkenbaar is (toelichting 4). Dit is passief spel, hetgeen met een vrije worp voor de tegenpartij moet worden bestraft (13:1a).

De vrije worp wordt op de plaats genomen, waar de bal zich bij de spelonderbreking bevond.

7:11 Als er een mogelijke tendens naar passief spel herkenbaar wordt, wordt het waarschuwingsteken (gebaar 17) gegeven. Dit geeft het balbezittende team de gelegenheid om de wijze van aanvallen te wijzigen, ten einde bal verlies te vermijden. Indien de wijze van aanvallen, na het tonen van het waarschuwingsteken, niet verandert, of er geen worp op het doel wordt uitgevoerd, wordt er een vrije worp tegen het balbezitten-



de team gegeven (zie toelichting 4).

In bepaalde situaties (bijvoorbeeld het opzettelijk voorbij laten gaan van een vrije doelkans) kunnen de scheidsrechters, ook zonder vooraf het waarschuwingsteken te tonen, besluiten een vrije worp te geven tegen de balbezittende partij.

## **Regel 8 Handelen in strijd met de regels, overtredingen**

### **Het is toegestaan:**

- 8:1 a) armen en handen te gebruiken om de bal te blokkeren of in het bezit van de bal te komen;  
b) vanuit elke richting de bal met een geopende hand uit de handen van de tegenstander te spelen;  
c) de tegenstander met het lichaam te sperren, ook wanneer hij niet in balbezit is;  
d) frontaal met gebogen armen lichaamscontact met de tegenstander te maken, dit lichaamscontact te handhaven om hem te controleren en te begeleiden.

### **Het is niet toegestaan:**

- 8:2 a) de tegenstander de bal uit de handen te rukken of te slaan;  
b) de tegenstander met armen, handen of benen te sperren of hem weg te duwen;  
c) de tegenstander te omklemmen, vast te houden, te duwen, tegen hem aan te lopen of te springen;  
d) de tegenstander met of zonder bal in strijd met de regels te storen, te hinderen of in gevaar te brengen

- 8:3 Bij overtredingen overeenkomstig spelregel 8:2, waarbij de actie overwegend of uitsluitend gericht is tegen de tegenstander en niet op de bal, moet er progressief worden bestraft. Progressieve bestraffing houdt in, dat het niet als toereikend wordt beschouwd, een bepaalde overtreding slechts te bestraffen met een vrije worp of een 6-meter worp, omdat de overtreding verder gaat dan de aard van de overtredingen die in het normale gevecht om de bal plaats vinden.

Elke overtreding die aan de definitie voor progressieve bestraffing voldoet, vereist een persoonlijke bestraffing.

- 8:4 Lichamelijke en verbale uitdrukkingvormen, die niet overeenstemmen met de sportieve geest van het spel, worden aangemerkt als onsportief gedrag (voorbeelden: zie toelichting 5). Dit geldt zowel voor spelers als ook voor teamofficials op het speeloppervlak en daarbuiten. Progressieve bestraffing is ook van toepassing in geval van onsportief gedrag (16:1d, 16:2 en 16:6).
- 8:5 **Een speler die de tegenstander aanvalt op een wijze waarbij hij diens gezondheid in gevaar brengt, moet worden gediskwalificeerd** (16:6c), in het bijzonder wanneer hij:
- a) een zich in een werpactie bevindende speler van de zijkant of van achteren op de werparm slaat of de werparm terugtrekt;  
b) een actie zo uitvoert, dat de tegenstander aan het hoofd of aan de hals getroffen wordt;  
c) met de voet, de knie of op andere wijze de tegenstander opzettelijk op het lichaam raakt; hiertoe behoort ook het uitsteken van een been;  
d) een zich in de loop of in een sprong bevindende tegenstander duwt of zo aanpakt, dat deze daardoor de controle over zijn lichaam verliest. Dit geldt ook als een doelverdediger zijn doelgebied bij een aanval van de tegenpartij verlaat;  
e) een verdediger bij een als directe worp uitgevoerde vrije worp aan het hoofd raakt, onder de voorwaarde dat deze zich niet beweegt, of in hetzelfde geval de doelverdediger aan het hoofd raakt bij het nemen van een 6-meterworp, onder de voorwaarde dat de doelverdediger zich niet beweegt
- 8:6 Grof onsportief gedrag door een speler of een teamofficial, op het speelveld of daarbuiten (voorbeelden zie toelichting 6), moet met een diskwalificatie worden bestraft (16:6e).
- 8:7 Bij een gewelddadigheid gedurende de speeltijd moet de speler die de overtreding begaat definitief worden uitgesloten (16:11-14). Een gewelddadigheid buiten de speeltijd leidt tot een diskwalificatie (16:6f; 16:13b, d). Een teamofficial, die zich aan een gewelddadigheid schuldig maakt, wordt gediskwalificeerd (16:6g).



#### • **Commentaar**

Een gewelddadigheid in de zin van voorgaande spelregel wordt gedefinieerd als een bijzonder sterke en opzettelijke aanval naar het lichaam van een andere persoon (speler, scheidsrechter, secretaris / tijdwaarnemer, teamofficial, waarnemer, toeschouwer enz.). Met andere woorden; het gaat niet om een reflexbeweging of het gevolg van een onbedachtzame of overdreven manier van verdedigen. Spugen wordt uitdrukkelijk als gewelddadigheid beschouwd.

- 8:8 Het in strijd handelen met de spelregels 8:2-7 leidt tot een 6-meterworp voor de tegenpartij (14:1), als de overtreding direct - of indirect als gevolg van de hierdoor veroorzaakte onderbreking - een vrije doelkans van de tegenpartij verrijdt.

Voor het overige leidt de overtreding tot een vrije worp voor de tegenpartij (13:1a-b, maar zie ook 13:2 en 13:3).

### **Regel 9 Het maken van een doelpunt en het bepalen van uitslag van de wedstrijd**

- 9:1 Een doelpunt is gemaakt wanneer de bal de doellijn in volle omvang is gepasseerd (figuur 4), mits er voor of tijdens de worp door de werper of een medespeler geen overtreding is gemaakt.

Gaat de bal het doel in, ondanks dat een speler van het verdedigende team een overtreding heeft gemaakt, dan moet het doelpunt worden toegekend.

Heeft een scheidsrechter of de tijdwaarnemer het spel onderbroken voordat de bal in volle omvang de doellijn is gepasseerd, dan mag geen doelpunt worden toegekend.

Gooit een speler de bal in het eigen doel, dan leidt dit tot een doelpunt voor de tegenpartij, met uitzondering van de doelverdediger die een uitworp uitvoert (12:2, lid 2).

#### • **Commentaar**

Wordt een op het doel geworpen bal door iets of iemand die niet aan het spel deelneemt (toeschouwer enz.) met succes afgeweerd, dan moet een doelpunt worden toegekend, als de scheidsrechters ervan overtuigd zijn dat de bal anders wel in het doel zou zijn gegaan.

- 9:2 Creatieve en spectaculaire doelpunten worden met twee punten gewaardeerd. (Zie toelichting 1).

- 9:3 Een doelpunt gemaakt uit een 6-meter worp wordt gewaardeerd met twee punten.

- 9:4 Na een doelpunt wordt de wedstrijd hervat met een uitworp. (12:1)

- 9:5 Wanneer de scheidsrechters een doelpunt hebben toegekend en het spel door de doelverdediger met de uitworp is hervat, dan kan het doelpunt niet meer worden geannuleerd.

Klinkt tussen een doelpunt en de spelhervatting door de doelverdediger het eindsignaal, dan moeten de scheidsrechters duidelijk aangeven dat er een geldig doelpunt is gescoord.

#### **Scoren door de doelverdediger**

- 9:6 Een door de doelverdediger gemaakt doelpunt wordt gewaardeerd met twee punten.

#### **Bepalen uitslag van de wedstrijd**

- 9:7 Indien beide teams in een speelhelft evenveel punten hebben behaald, wordt de speelhelft beslist door middel van de "Golden goal" (2:6). De winnaar is het team dat als eerste scoort.

- 9:8 Hebben beide teams een speelhelft gewonnen (1-1), dan moet middels het "één tegen de doelverdediger" tot een beslissing worden gekomen.



Ieder team wijst vijf speelgerechtigde spelers aan die om en om met de vijf spelers van het andere team het “één tegen de doelverdediger” gaan spelen. Wordt een doelverdediger als één van de vijf spelers aangewezen dan telt hij als veldspeler. (zie commentaar bij 4:8)  
Winnaar is de partij die uit vijf worpen de meeste geldige punten heeft behaald.

Is na de eerste ronde geen beslissing gevallen, dan wordt het “één tegen de doelverdediger” herhaald. Alereerst wordt van speelhelft gewisseld zonder te wisselen van wisselruimte) en aansluitend worden per team opnieuw vijf speelgerechtigde spelers aangewezen. Het andere team begint nu met de eerste worp. Heeft na één beurt (één beurt = beide teams één worp) een van de teams een puntenvoorsprong, dan heeft dat team de betreffende speelhelft gewonnen.

### **Bepalen einduitslag van de wedstrijd door “één tegen de doelverdediger”.**

Voorafgaand aan het spelen van “één tegen de doelverdediger” tossen de scheidsrechters, teneinde te bepalen welk team aanvangt en welk team welk doel zal gaan verdedigen. (zie echter toelichting 2)

Het team dat de tos heeft gewonnen, mag kiezen om te beginnen bij “één tegen de doelverdediger”. Het andere team heeft dan het recht om de speelveldhelft te kiezen. Kiest daarentegen het team dat bij het loten gewonnen heeft de speelveldhelft, dan mag het andere team beginnen.

Beide doelverdedigers staan bij het begin van iedere worp met tenminste één voet op hun eigen doellijn. Iedere aangewezen veldspeler begint zijn actie met één voet op het kruispunt van de eigen doelgebiedlijn en de linker of rechter zijlijn. Na het fluitsignaal door de scheidsrechter speelt de veldspeler de bal naar zijn op de doellijn staande doelverdediger. De bal mag bij dit aanspelen de grond niet raken. Zodra de bal de hand van de werper heeft verlaten, mogen beide doelverdedigers zich naar voren bewegen. De aanvallende doelverdediger mag zijn doelgebied niet verlaten. Na ontvangst van de aangespeelde bal moet de aanvallende doelverdediger de bal binnen 3 seconden of rechtstreeks op het doel van de tegenstander werpen of de bal naar de in de richting van het doel van de tegenstander lopende teamgenoot spelen. Bij het spelen van de bal naar de teamgenoot mag de bal de grond niet raken.

De veldspeler moet na ontvangst van de bal trachten direct een doelpunt te maken, zonder een overtreding tegen de spelregels te maken.

Maakt de aanvallende doelverdediger of de aanvallende veldspeler een overtreding, dan is op dat moment deze poging direct ten einde.

Heeft de verdedigende doelverdediger zijn doelgebied verlaten, dan mag hij altijd zonder bal weer in zijn doelgebied terugkeren.

Daalt het aantal spelers tijdens een ronde beneden de vijf, dan is het niet toegestaan om een speler twee maal te laten werpen. Dit team heeft dan een evenredig aantal minder mogelijkheden om een worp uit te voeren.

9:9 Voorkomt tijdens het “één tegen de doelverdediger” de verdedigende doelverdediger door het maken van een overtreding een doelpunt, dan moet een 6-m-worp worden gegeven.

#### **▪ Commentaar:**

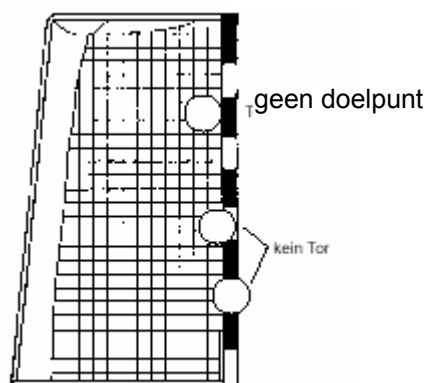
Het is iedere speelgerechtigde speler toegestaan deze 6-meter worp te nemen.

9:10 Tijdens het “één tegen de doelverdediger” bevinden alle deelnemende veldspelers zich in hun eigen wisselruimte. Na hun beurt gaan zij terug naar hun eigen wisselruimte.



figuur 3 Het doelpunt:

doelpunt



## **Regel 10 De scheidsrechtersworp**

- 10:1 De scheidsrechtersworp is van toepassing bij aanvang van de eerste en tweede speelhelft en bij aanvang van de "Golden goal". (2:2)
- 10:2 De scheidsrechtersworp vindt plaats op het midden van het veld. Eén scheidsrechter gooit de bal loodrecht omhoog na het fluitsignaal van de andere scheidsrechter.
- 10:3 De scheidsrechter die de scheidsrechtersworp niet uitvoert, stelt zich op achter de zijlijn tegenover de tafel van de tijdwaarnemer.
- 10:4 Bij de uitvoering van de scheidsrechtersworp moeten alle spelers met uitzondering van één speler van ieder team minstens 3 meter verwijderd zijn van de scheidsrechter die de worp uitvoert. De beide om de bal strijdende spelers moeten naast de scheidsrechter gaan staan, ieder aan de kant van het eigen doel.
- 10:5 De bal mag pas worden gespeeld, nadat deze het hoogste punt heeft bereikt.

## **Regel 11 De inworp**

- 11:1 Een inworp moet worden toegekend, wanneer de bal de zijlijn volledig is gepasseerd of wanneer een veldspeler van het verdedigende team de bal het laatste heeft aangeraakt, voordat deze de achterlijn van zijn team passeert.
- 11:2 De inworp wordt zonder fluitsignaal van de scheidsrechters uitgevoerd (met uitzondering van 15:3b) door het team, waarvan de spelers de bal niet als laatste hebben aangeraakt voordat deze over lijn ging.
- 11:3 De inworp wordt uitgevoerd op de plaats waar de bal de zijlijn is gepasseerd, of indien de bal de achterlijn of zijlijn binnen het doelgebiedlijn is gepasseerd, binnen het speelveld op 1 meter van de doelgebiedlijn.
- 11:4 De werper moet met een voet op de zijlijn staan, tot de bal de hand heeft verlaten. Neerleggen en weer oppakken of het stuiten en weer vangen van de bal door dezelfde speler is niet toegestaan (13:1a).
- 11:5 De spelers van het andere team moeten tenminste 1 meter afstand houden van de speler die de inworp uitvoert.



## Regel 12 De uitworp

12:1 Een uitworp wordt toegekend:

- als de tegenpartij een doelpunt heeft gemaakt
- als de doelverdediger de bal in het doelgebied onder controle heeft gebracht (regel 6:6),
- wanneer de bal over de achterlijn gaat, nadat deze het laatst is aangeraakt door de doelverdediger of een speler van het andere team,

Dit betekent, dat in deze beide situaties de bal wordt beschouwd als zijnde niet in het spel. Regel 13:3 is van toepassing, als er sprake is van een overtreding door het team van de doelverdediger, nadat de uitworp is toegekend en voordat deze is uitgevoerd.

12:2 De uitworp wordt door de doelverdediger zonder fluitsignaal van de scheidsrechter (met uitzondering van 15:3b), vanuit het doelgebied over de doelgebiedlijn heen, uitgevoerd.

De uitworp geldt als uitgevoerd wanneer de door de doelverdediger gespeelde bal de doelgebiedlijn is gepasseerd.

De spelers van het andere team mogen zich aan de doelgebiedlijn bevinden, maar mogen de bal pas aanraken wanneer deze de doelgebiedlijn is gepasseerd. (15:7, 3<sup>e</sup> paragraaf)

### ▪ Commentaar:

Uitvoering van de uitworp bij een wissel van de doelverdediger. De uitworp dient altijd te worden uitgevoerd door de doelverdediger die het veld verlaat. Hij mag alleen zijn doelgebied verlaten nadat hij de uitworp heeft genomen.

12:3 De doelverdediger mag na de uitvoering van de uitworp de bal pas weer aanraken, nadat deze door een andere speler is aangeraakt (5:7, 13:1a).

## Regel 13 De vrije worp

### De beslissing tot een vrije worp

13:1 In principe onderbreken de scheidsrechters de wedstrijd en laten hem middels een vrije worp voor het andere team weer hervatten, wanneer:

- a) het balbezittende team handelt in strijd met de regels, zodat dit tot verlies van balbezit moet leiden (4:4, 4:6, 4:13, 4:14, 5:6-11, 6:2a-b, 6:4, 6:8b, 7:2-4, 7:7-8, 7:10, 8:8, 11:4, 12:3, 13:9, 14 :5-7 en 15:2-5);
- b) het verdedigende team handelt in strijd met de regels, zodat dit leidt tot verlies van de bal door het balbezittende team (4:4, 4:6, 4:13, 4:14, 6:2b, 6:4, 6:8b,7:8, 8:8, 13:7).

13:2 De scheidsrechters moeten continuïteit in de wedstrijd toelaten, door te voorkomen dat het spel door een beslissing voor een vrije worp te vroeg wordt onderbroken.  
Dit betekent dat de scheidsrechters overeenkomstig regel 13:1a geen vrije worp moeten geven, wanneer de verdedigende partij direct na de door de aanvallende partij begane overtreding in balbezit komt.

Zo ook moeten de scheidsrechters overeenkomstig regel 13:1b pas dan ingrijpen, wanneer het duidelijk is dat het aanvallende team als gevolg van de door het verdedigende team begane overtreding balbezit verliest of niet in staat is de aanval voort te zetten.

Wanneer er als gevolg van een overtreding een persoonlijke straf gegeven moet worden, mogen de scheidsrechters het spel direct onderbreken, indien dit geen nadeel oplevert voor het team dat de overtreding niet heeft begaan. Anders moet de bestraffing vooruitgeschoven worden tot na afloop van de lopende situatie.



Regel 13:2 is niet van toepassing in het geval van overtreding van de regels 4:3, 4:4, 4:6, 4:13 of 4:14, waarbij het spel direct door een fluitsignaal van de tijdwaarnemer onderbroken moet worden.

- 13:3 Als er een overtreding wordt begaan, die overeenkomstig regel 13:1 normaal met een vrije worp moet worden bestraft, terwijl de bal niet in het spel is, dan wordt het spel hervat met de worp die op grond van de gegeven onderbreking van toepassing is.
- 13:4 Aanvullend op de situaties overeenkomstig regel 13:1a-b, wordt in bepaalde gevallen, waarbij het spel zonder overtreding van een team werd onderbroken (dat wil zeggen wanneer de bal in het spel is), een vrije worp toegekend teneinde de wedstrijd te hervatten.
- a) wanneer een team op het moment van de onderbreking in balbezit is, behoudt zij het balbezit;
  - b) wanneer geen van de teams in balbezit is, krijgt het team dat als laatste in balbezit was, opnieuw het balbezit;
  - c) wanneer het spel wordt onderbroken, omdat de bal iets boven het speelveld heeft geraakt of iets anders dat boven het speeloppervlak hangt, verkrijgt dat team balbezit dat de bal niet als laatste heeft aange- raakt.
- 13:5 Wanneer een beslissing voor een vrije worp wordt genomen tegen het team, dat bij het fluitsignaal van de scheidsrechter in balbezit is, moet de speler die op dat moment de bal heeft, deze direct op de plaats waar hij zich bevindt laten vallen of neerleggen (16:2d).

### **De uitvoering van de vrije worp**

- 13:6 Bij het nemen van een vrije worp is het niet toegestaan voor spelers van het aanvallende team om zich binnen 1 meter van de doelgebiedlijn van de tegenstander op te stellen voordat de vrije worp is genomen. (15:1)
- 13:7 Bij het nemen van de vrije worp dienen de tegenstanders een afstand van 1 meter in acht te nemen van de werper.
- 13:8 De vrije worp wordt onder normale omstandigheden zonder fluitsignaal van de scheidsrechter (met uitzondering van 15:3b) in principe genomen op de plaats waar de overtreding werd begaan. De uitzonderingen op dit principe luiden als volgt:

In de bij 13:4a-b beschreven situaties wordt de vrije worp na een fluitsignaal uitgevoerd op de plaats waar de bal zich bevond op het moment dat het spel werd onderbroken. In het geval van 13:4c wordt de vrije worp – ook na een fluitsignaal - uitgevoerd op de plaats onder die waar de bal iets boven het speelveld of iets anders dat boven het speeloppervlak was bevestigd, heeft geraakt.

Wanneer een scheidsrechter of een waarnemer (van de IHF of een continentale federatie of nationaal verbond) het spel vanwege een overtreding van een speler of een teamofficial van het verdedigende team onderbreekt en dit tot een vermaning of een persoonlijke straf leidt, moet de vrije worp worden uitgevoerd op de plaats waar de bal zich bevond toen het spel werd onderbroken, als deze plaats gunstiger is als de plaats waar de overtreding plaatsvond.

Dezelfde uitzondering als in voorgaande alinea geldt, wanneer een secretaris / tijdwaarnemer het spel, wegens een wisselfout of het onrechtmatig betreden overeenkomstig spelregels 4:3 of 4:4, 4:6, 4:13, 4:14 onderbreekt.

Zoals in spelregel 7:10 is aangegeven, worden wegens passief spel toegekende vrije worpen op die plaats uitgevoerd, waar de bal zich bevond op het moment van de spelonderbreking.

Ongeacht het principe en de handhaving van hetgeen in de voorgaande alinea's is gesteld, kan een vrije worp nooit vanuit het eigen doelgebied van het werpende team of binnen de vrije worplijn van de tegenstander worden uitgevoerd. Wanneer zo een positie als hiervoor aangegeven zich voordoet, moet de positie voor uitvoering verplaatst worden naar de dichtstbijzijnde plaats direct buiten de aangegeven gebieden. Wanneer de juiste plaats voor het nemen van de vrije worp binnen 1 meter van de doelgebiedlijn van het verdedigende team ligt, moet de uitvoering van de worp op plaats vinden minimaal 1 meter van de doelgebiedlijn.



- 13:9 Bevindt een speler van het team dat de vrije worp moet nemen zich, met de bal in de hand, op de juiste plaats voor de uitvoering van de worp, dan is het hem niet toegestaan de bal neer te leggen en weer op te pakken of te stuiten en de bal weer te pakken (13:1a).

## **Regel 14 De 6-meterworp**

### **De beslissing tot een 6-meterworp**

- 14:1 Een 6-meterworp wordt toegekend bij:

- a) het verhinderen (onreglementair) van een vrije doelkans op het gehele speelveld door een speler of een teamofficial van de tegenpartij;
- b) een onterecht fluitsignaal bij een vrije doelkans;
- c) het verhinderen van een vrije doelkans door het ingrijpen van een niet aan de wedstrijd deelnemend persoon (met uitzondering van 9:1 toelichting).

Zie toelichting 7 voor de definitie van een "vrije doelkans".

- 14:2 Wanneer een speler van het aanvallende team ondanks een overtreding (14:1a) de bal en zijn lichaam volledig onder controle houdt, mag de beslissing om een 6-meterworp te geven niet worden genomen, ook niet als hij daarna de vrije doelkans niet benut.

In alle situaties die mogelijk leiden tot een beslissing om een 6-meterworp te geven, mogen de scheidsrechters pas dan ingrijpen, als duidelijk vastgesteld is dat deze beslissing inderdaad terecht en noodzakelijk is. Wanneer de aanvaller ondanks het onreglementair ingrijpen van de verdediger aanzet tot een schot, is er geen grond om een 6-meterworp te geven. Is daarentegen duidelijk waarneembaar dat de speler inderdaad vanwege de begane overtreding de controle over de bal of zijn lichaam heeft verloren en daarom de vrije doelkans niet meer aanwezig is, moet een 6-meterworp worden gegeven.

- 14:3 Als een 6-meterworp wordt gegeven, moeten de scheidsrechters een time-out geven (2:14b).

- 14:4 Als er een doelpunt wordt gescoord uit een 6-meter worp dienen twee punten te worden toegekend.

### **De uitvoering van de 6-meterworp**

- 14:5 De 6-meterworp moet na een fluitsignaal van de veldscheidsrechter binnen 3 seconden als worp naar het doel worden uitgevoerd (13:1a).

- 14:6 Bij de uitvoering van de 6-meterworp mag de werper de 6-meterlijn niet aanraken of overschrijden, voordat de bal de hand heeft verlaten (13:1a).

- 14:7 Na de uitvoering van de 6-meterworp mag de bal door de werper of door een medespeler pas dan weer worden gespeeld, wanneer deze een tegenstander of het doel heeft geraakt (13:1a).

- 14:8 Bij de uitvoering van een 6-meterworp moeten de doelverdediger en de tegenstanders van de werper zich op minimaal 1 meter van de werper bevinden, totdat de bal de hand van de werper heeft verlaten. Indien zij dit niet doen moet de 6-meter worp opnieuw worden genomen wanneer dit niet tot een score heeft geleid.

- 14:9 Het is niet meer toegestaan om van doelverdediger te wisselen, zodra de werper met de bal in zijn hand op de juiste plaats klaar staat en gereed is om de 6-meterworp uit te voeren. Elke poging om onder deze omstandigheden tot een wissel van doelverdediger te komen, moet als onsportief gedrag worden bestraft (8:4; 16:1d; 16:2c).

## **Regel 15 Algemene aanwijzingen voor de uitvoering van worpen (beginworp, inworp, uitworp, vrije worp, 6-meterworp)**

- 15:1 Voor de uitvoering van een worp moet de bal zich in de hand van de werper bevinden.



Alle spelers moeten de bij de betreffende worp behorende posities hebben ingenomen. De spelers zijn verplicht op hun juiste positie te blijven, totdat de bal de hand van de werper heeft verlaten.

Een foute uitgangspositie moet worden gecorrigeerd (zie 15:7).

15:2 Met uitzondering van de uitworp moet de werper bij de uitvoering van de worp met een deel van de voet ononderbroken de grond aanraken (13:1a). De andere voet mag herhaaldelijk van de grond worden opgetild en weer worden neergezet.

15:3 Het spel moet door de scheidsrechters worden in gefloten:

a) bij een 6-meterworp

b) in geval van een inworp, een uitworp of een vrije worp:

- bij hervatting na een time-out;
- bij hervatting met een vrije worp in overeenstemming met regel 13:4;
- bij vertraging van de uitvoering van de worp;
- na correctie van de posities van spelers;
- na een vermaning of een waarschuwing.

Na het fluitsignaal moet de werper de bal binnen 3 seconden spelen (13:1a).

15:4 Een worp geldt als uitgevoerd, wanneer de bal de hand van de werper heeft verlaten (met uitzondering van 12:2).

Bij de uitvoering van een worp mag de werper de bal niet overgeven aan een medespeler respectievelijk mag de bal niet door een medespeler van de werper worden aangeraakt (13:1a).

15:5 De werper mag de bal pas weer aanraken, nadat deze een andere speler of het doel heeft geraakt (13:1a).

15:6 Alle worpen kunnen direct tot een doelpunt leiden (met uitzondering van de uitworp, waarbij geen doelpunt in het eigen doel mogelijk is, 12:2) en een scheidsrechtersworp omdat deze door de scheidsrechter wordt uitgevoerd.

15:7 Een foutieve opstelling van een verdediger bij de uitvoering van een inworp of een vrije worp mag door de scheidsrechters niet worden gecorrigeerd, indien het aanvallende team bij directe uitvoering van de worp geen nadeel ondervindt. Ontstaat er een nadeel, dan moet de opstelling worden gecorrigeerd. (15:3b)

Fluit de scheidsrechter de worp in, ondanks de verkeerde opstelling van de verdedigers, dan zijn deze spelers volledig gerechtigd om tot actie over te gaan.

Indien een speler door te dichtbij staan of andere overtredingen de uitvoering van de worp vertraagt of hindert, dan moet hij tijdelijk worden uitgesloten. (16:2e)

## Regel 16 De straffen

### Tijdelijke uitsluiting

16:1 Een tijdelijke uitsluiting **kan** worden gegeven bij:

- a) overtredingen en soortgelijke inbreuken op de regels in verhouding tot de tegenstanders (5:5 en 8:2), die in overeenstemming met regel 8:3 niet in de categorie "progressieve bestraffing" vallen.
- b) progressief te bestraffen overtredingen (8:3).
- c) overtredingen bij de uitvoering van een formele worp door de tegenpartij (15:7).
- d) onsportief gedrag door een speler of teamofficial (8:4).

16:2 Een tijdelijke uitsluiting **moet** gegeven worden bij:

- a) wisselfouten of het tegen de regels betreden van het speelveld (4:13, 4:14).



- b) herhaalde, progressief te bestraffen overtredingen (8:3).
- c) herhaald onsportief gedrag van een speler op het speelloppervlak of daarbuiten (8:4).
- d) het niet laten vallen of neerleggen van de bal bij een vrije worp beslissing tegen het balbezittende team (13:5).
- e) herhaalde overtredingen bij de uitvoering van een formele worp door het andere team (15:7).
- f) als gevolg van een diskwalificatie van een speler of teamofficial gedurende de speeltijd (16:8, 2<sup>e</sup> alinea).

16:3 De tijdelijke uitsluiting moet de speler en de secretaris / tijdwaarnemer duidelijk worden aangegeven door het voorgeschreven gebaar. (Gebaar 12).

16:4 Het is de tijdelijk uitgesloten speler niet toegestaan aan het spel deel te nemen en zijn medespelers mogen hem niet op het speelveld vervangen.

De tijdelijke uitsluiting begint met het fluitsignaal voor de hervatting van het spel.

De tijdelijk uitgesloten speler kan worden vervangen of mag het speelveld weer betreden nadat er een wisseling van balbezit heeft plaatsgevonden. Zie regel 16 toelichting 2.

16:5 De tweede tijdelijke uitsluiting van een speler heeft diskwalificatie tot gevolg.

### Diskwalificatie

16:6 Een diskwalificatie **moet** worden gegeven bij:

- a) betreden van het speelloppervlak door een speler die niet tot deelname is gerechtigd (4:4).
- b) de tweede (of volgende) maal onsportief gedrag van een speler of teamofficial, nadat één van hen daarvoor reeds een tijdelijke uitsluiting heeft gehad (8:4):
- c) overtredingen die de gezondheid van de spelers in gevaar brengen (8:5):
- d) overtredingen van de doelvredediger als hij bij "één tegen de doelvredediger" zijn doelgebied verlaat en de gezondheid van zijn tegenstander in gevaar brengt (8:5. Acties die duidelijk op het lichaam van de tegenstander gericht zijn en niet op het spelen van de bal.)
- e) grof onsportief gedrag van een speler of teamofficial op of buiten het speelloppervlak (8:6);
- f) gewelddadigheid van een speler buiten de speeltijd, dat wil zeggen voor het begin van de wedstrijd of gedurende de rust (8:7, 16:16b, d);
- g) gewelddadigheid door een teamofficial (8:7);
- h) de tweede tijdelijke uitsluiting van dezelfde speler (16:5)
- i) herhaald onsportief gedrag van een speler of teamofficial gedurende de rust (16:16d).

16:7 De diskwalificatie wordt de overtredende speler of de teamofficial en de secretaris / tijdwaarnemer na een time-out door de scheidsrechter duidelijk kenbaar gemaakt door het omhoog houden van een rode kaart. (gebaar 13; de "rode kaart" moet een formaat hebben van ongeveer 12x9 cm).

16:8 De diskwalificatie van een speler of van een teamofficial is altijd voor de rest van de speeltijd. De speler of official moet het speelloppervlak en de wisselruimte direct verlaten. Na het verlaten van het speelloppervlak en de wisselruimte mag de speler of official geen enkele vorm van contact meer hebben met het team.

De diskwalificatie van een speler of een teamofficial vermindert altijd het aantal spelers of officials die het team ter beschikking staan (behalve bij 16:16b). Het is het team echter toegestaan het aantal spelers op het speelloppervlak, weer aan te vullen na een wisseling van balbezit. (Zie regel 16 toelichting 2).

16:9 Een diskwalificatie (behalve bij de tweede tijdelijke uitsluiting 16:6h) moet door de scheidsrechters ten behoeve van de belanghebbende instanties op het wedstrijdformulier worden vermeld.

16:10 Als een doelvredediger of speler gedurende "één tegen de doelvredediger" wordt bestraft voor onsportief gedrag dient deze bestraft te worden met een diskwalificatie.

### Definitieve uitsluiting

16:11 Een definitieve uitsluiting **moet** worden gegeven bij:



Een gewelddadigheid van een speler (overeenkomstig de definitie in regel 8:7) gedurende de speeltijd op of buiten het speelloppervlak.

16:12 De definitieve uitsluiting wordt aan de overtredende speler en de secretaris / tijdwaarnemer, na een time-out, duidelijk kenbaar gemaakt door middel van het voorgeschreven gebaar, dat wil zeggen met boven het hoofd gekruiste armen (gebaar 14).

16:13 De definitieve uitsluiting geldt altijd voor de rest van de speeltijd en het team moet op het speelloppervlak met één speler minder spelen.

De uitgesloten speler mag niet worden vervangen en moet het speelloppervlak en de wisselruimte direct verlaten. Na het verlaten van het speelloppervlak en de wisselruimte mag de speler geen enkele vorm van contact hebben met het team.

16:14 Een definitieve uitsluiting moet door de scheidsrechters ten behoeve van de belanghebbende instanties op het wedstrijdformulier worden vermeld (17:12).

#### **Meer dan één overtreding in dezelfde situatie**

16:15 Wordt door een speler of teamofficial gelijktijdig of direct na elkaar, voor dat het spel door de scheidsrechters is hervat, meer dan één overtreding begaan en vorderen deze overtredingen een verschillende straf, dan wordt in principe slechts de zwaarste straf toegekend. Dat is altijd het geval als één van de overtredingen een gewelddadigheid is.

#### **Overtredingen buiten de speeltijd**

16:16 Onsportief gedrag, grof onsportief gedrag of gewelddadigheid van de zijde van een speler of teamofficial, op de plaats waar de wedstrijd plaatsvindt, maar buiten de speeltijd, moet als volgt worden bestraft:

*Voorafgaand aan de wedstrijd:*

- a) bij onsportief gedrag met een vermaning (16:1d);
- b) bij grof onsportief gedrag of gewelddadigheid met diskwalificatie (16:6), waarbij het team de wedstrijd mag aanvangen met 8 spelers en 4 teamofficials.

*Gedurende de rust:*

- c) bij onsportief gedrag met een vermaning.
- d) bij herhaald onsportief gedrag, grof onsportief gedrag of gewelddadigheid met diskwalificatie (16:6).

Bij een diskwalificatie gedurende de rust mag het team na de rust met hetzelfde aantal spelers op het speelloppervlak aantreden als voor de rust.

*Na de wedstrijd:*

- e) schriftelijk rapport.

#### **▪ Toelichting 1: de speeltijd**

De situaties beschreven in regel 16:1, 16:2, 16:6 en 16:11 houden over het algemeen in overtredingen gedurende de speeltijd.

De speeltijd is inclusief de "time-outs", de "Golden goal" en de "één tegen de doelverdediger" maar exclusief de rust.

#### **▪ Toelichting 2: wisseling van balbezit**

De term "wisseling van balbezit" is om aan te geven dat het balbezit is overgegaan van het ene naar het andere team.

#### **Uitzonderingen en toelichting.**



- a) Bij het begin van de tweede helft, de “Golden goal” en “één tegen de doelvdediger” mogen spelers die tijdelijk uitgesloten waren opnieuw het veld in of worden vervangen
- b) Een tijdelijke uitsluiting in combinatie met een 6-meter worp.
  - Als het aanvallende team een doelpunt scoort, mag de tijdelijk uitgesloten speler het veld in na de uitworp.
  - Indien er géén doelpunt wordt gescoord, mag de tijdelijk uitgesloten speler of zijn vervanger het veld niet in voordat er een balwisseling heeft plaatsgevonden.
- c) Bij een uitgestelde tijdelijke uitsluiting in een voordeel situatie.
  - De tijdelijke uitsluiting gaat in op het moment dat de straf wordt kenbaar gemaakt of wanneer de voordeel situatie is beëindigd en het overeenkomstige besluit is genomen.

▪ **Toelichting 3:**

“Van toepassing tot het einde van de wedstrijd”(16:5) betekent inclusief de “Golden goal” en “één tegen de doelvdediger”.

## **Regel 17 De scheidsrechters**

- 17:1 Iedere wedstrijd wordt door twee gelijkgerechtigde scheidsrechters geleid, die worden bijgestaan door een secretaris en een tijdwaarnemer.
- 17:2 Het toezicht op het gedrag van de spelers begint voor de scheidsrechters bij het betreden van de locatie waar de wedstrijd wordt gespeeld en eindigt bij het verlaten van deze locatie.
- 17:3 De scheidsrechters zijn, voor aanvang van de wedstrijd, verantwoordelijk voor de controle van het speeloppervlak, de doelen en de ballen. Zij beslissen welke ballen gedurende de wedstrijd gebruikt mogen worden (1 en 3:1).  
Bovendien controleren de scheidsrechters of beide teams in de voorgeschreven speelkleding aanwezig zijn, controleren zij het wedstrijdformulier en de uitrusting van de spelers. Zij zien er op toe, dat het aantal spelers en officials in het wisselgebied binnen de toegestane grenzen ligt en stellen de aanwezigheid en identiteit van beide “teamleiders” vast. Elke onregelmatigheid moet uit de wereld geholpen worden (4:2-3 en 4:8-10).
- 17:4 Het tossen wordt door één van de scheidsrechter uitgevoerd in aanwezigheid van de andere scheidsrechter en beide aanvoerders (2:1).
- 17:5 Bij het begin van de wedstrijd stelt de ene scheidsrechter zich op buiten de zijlijn tegenover de tafel van de tijdwaarnemer. De speeltijd begint bij het fluitsignaal (2:5). De andere scheidsrechter stelt zich op het midden van het speelveld op. Na het fluitsignaal begint de wedstrijd met een scheidsrechtersworp (zie regel 10).

De scheidsrechters moeten tijdens de wedstrijd van tijd tot tijd van plaats verwisselen.

- 17:6 De scheidsrechters stellen zich zo op dat zij een goed overzicht hebben op de wisselruimtes van de teams. (17:11, 18:1)
- 17:7 In principe moet de gehele wedstrijd door dezelfde scheidsrechters worden geleid.

Vanuit hun verantwoordelijkheid om te waarborgen dat de wedstrijd verloopt in overeenstemming met de spelregels, moeten zij elke overtreding bestraffen (met uitzondering van 13:2 en 14:2).

Valt tijdens de wedstrijd één scheidsrechter uit, dan leidt de ander de wedstrijd alleen. (Voor evenementen van de IHF en continentale federaties wordt de situatie gehandhaafd zoals dat in de desbetreffende reglementen is opgenomen.)

- 17:8 Als beide scheidsrechters bij een overtreding tegen hetzelfde team fluiten, maar een andere opvatting hebben over de hoogte van de bestraffing, dan geldt altijd de zwaarste straf.
- 17:9 a) Indien beide scheidsrechters verschillen van mening over het aantal toe te kennen punten na een doel-



punt, nemen zij een gezamenlijk besluit. (zie toelichting)

b) Als beide scheidsrechters bij een overtreding fluiten, of de bal heeft het speelloppervlak verlaten en de beide scheidsrechters hebben een tegengestelde mening over de vraag welk team balbezit moet krijgen, nemen zij een gezamenlijk besluit. (zie toelichting)

Een time-out is verplicht. Na een duidelijk teken over de wijze waarop het spel wordt voortgezet, wordt de wedstrijd weer in gefloten (2:8f, 15:3b).

▪ **Toelichting:**

Indien het hen niet lukt om tot een gezamenlijke beslissing te komen, heeft de opvatting van de veldscheidsrechter voorrang.

17:10 Beide scheidsrechters zijn verantwoordelijk voor de controle op de speeltijd, de score en de uitslag. Ontstaat er twijfel over de juistheid van de tijdmeting, dan nemen zij een gezamenlijke beslissing. (Zie ook de toelichting bij 17:9)

17:11 De scheidsrechters controleren met de hulp van de secretaris / tijdwaarnemer het betreden en verlaten van de wisselruimtes. (17:6, 18:1)

17:12 Beide scheidsrechters zijn er voor verantwoordelijk, dat het wedstrijdformulier na de wedstrijd correct wordt ingevuld.

Definitieve uitsluitingen (16:14) en diskwalificaties overeenkomstig het geen is vastgelegd in regel 16:8, moeten op het wedstrijdformulier, met redenen omkleed, worden genoteerd.

17:13 Beslissingen van de scheidsrechters op grond van door hen vastgestelde feiten of oordeelsvorming zijn onaanvechtbaar.

Slechts tegen beslissingen die in strijd zijn met de regels, kan protest worden aangetekend.

Gedurende de wedstrijd zijn slechts de betrokken teamverantwoordelijken gerechtigd om de scheidsrechters aan te spreken.

17:14 De scheidsrechters hebben het recht de wedstrijd te onderbreken of te staken. Voordat een beslissing tot staken wordt genomen, moeten alle mogelijkheden om de wedstrijd voort te zetten zijn uitgeput.

**Regel 18 De secretaris en de tijdwaarnemer**

18:1 In principe is de tijdwaarnemer de eerst verantwoordelijke voor de speeltijd en de time-outs. Over het algemeen zal de tijdwaarnemer alle noodzakelijke spelonderbrekingen voor zijn rekening nemen.

De secretaris is de eerst verantwoordelijke voor de stand, de spelerslijsten, het wedstrijdformulier, het meespelen van spelers die na aanvang van de wedstrijd arriveren en het meespelen van niet deelname gerechtigde spelers.

Andere taken, zoals de controle op het aantal spelers en teamofficials in de wisselruimte, worden als een gezamenlijke verantwoordelijkheid gezien.

Beide ondersteunen de scheidsrechters bij de controle op het wisselen. (17:6, 17:11).

Zie ook toelichting 8 voor het correcte optreden bij het ingrijpen door secretarissen / tijdwaarnemer bij de vervulling van enkele van hun hierboven beschreven verantwoordelijkheden.

▪ **Toelichting:**

Bij I.H.F., Continentale of Nationale Kampioenschappen kunnen de taken op andere wijze door de organisatie worden vastgesteld.

18:2 Wanneer er geen elektronische klok aanwezig is, moet de tijdwaarnemer elk team over de gespeelde tijd of de nog te spelen tijd informeren, in het bijzonder na een time-out.



Wanneer de elektronische klok geen automatisch signaal geeft, neemt de tijdwaarnemer de verantwoordelijkheid over voor het geven van het rust signaal en het eindsignaal (zie regel 2:9 toelichting).

Als een speler tijdelijk wordt uitgesloten wordt dit door de secretaris bevestigd middels het omhoog houden van een kaart. Op de kaart staat een "1" voor de eerste tijdelijke uitsluiting van deze speler of een "2" voor de tweede tijdelijke uitsluiting.

## De uniforme IHF -gebaren:

### Gebaren

1. Als er één of twee punten wordt toegekend bij een doelpunt (regel 9, 14:4, toelichting 1) dan moet de veldscheidsrechter dit aangeven door zijn arm omhoog te steken met één of twee vingers.  
Wanneer twee punten wordt gegeven dan voegt de doelscheidsrechter een verticale zwaai met zijn arm toe.
2. Gebaar 12. De scheidsrechter geeft de overtreding aan en wijst naar de speler die de overtreding heeft gemaakt.  
Een vooruitgestoken arm vastgehouden bij de pols geeft aan dat het een tijdelijke uitsluiting is.
3. De scheidsrechter maakt gebruik van een rode kaart om aan te geven dat het om een "directe" diskwalificatie gaat.
4. Een diskwalificatie moet duidelijk worden aangegeven door het omhoog houden van een rode kaart door de secretaris.
5. Bij een vrije worp of een inworp moeten de scheidsrechters direct de richting aangeven. (gebaar 7 of 9).  
Daarna dienen de dwingend voorgeschreven gebaren te worden gegeven om een persoonlijke straf aan te geven (gebaar 12-14).  
Wanneer er onduidelijkheid bestaat over de reden van de vrije worp of de 6-meter worp kunnen de overeenkomstige gebaren 1-6 ter informatie worden gegeven.
6. De gebaren 11, 15 en 16 zijn in de voor die geldende situaties dwingend voorgeschreven.
7. De gebaren 8, 10 en 17 moeten gegeven worden, als ze door de scheidsrechters noodzakelijk worden geacht.

### Lijst van gebaren

1. Betreden van het doelgebied
2. Vang, stuit of tipfout
3. Loopfout of meer dan 3 seconden vasthouden van de bal
4. Omklemmen, vasthouden of duwen
5. Slaan
6. Aanvallers fout, aanlopen, aanspringen
7. Inworp - richting
8. Uitworp
9. Vrije worp - richting
10. Niet in acht nemen van 1 meter afstand
- 11.1 Eén punt
- 11.2 Twee punten
12. Tijdelijke uitsluiting
13. Diskwalificatie (rode kaart)
14. Definitieve uitsluiting
15. Speeltijdonderbreking (Time-out)
16. Toestemming, voor 2 deelnamegerechtigde personen om het speelveld te betreden bij een time-out
17. Waarschuwingsteken voor passief spel





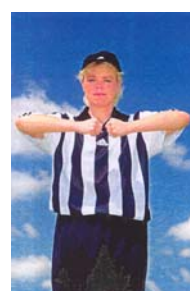
1  
Betreden van het  
doelgebied



2  
Vang, stuit of  
tipfout



3  
Loopfout of meer  
dan drie seconde  
vast houden van  
de bal



4  
Omklemmen, vast  
houden of duwen



5  
Slaan



6  
Aanvallers fout,  
aanlopen, aan-  
springen



7  
Inworp, richting



8  
Uitworp



9  
Vrije worp,  
richting



10  
Niet in acht  
nemen 1 meter  
afstand



11.1  
Eén punt



11.2  
Twee punten





12

Tijdelijke uitsluiting



13

Diskwalificatie



14

Definitieve uitsluiting



15

Time-out



16

Toestemming om het speelveld te betreden



17

Waarschuwingsteken voor passief spel



## Toelichting op de spelregels

### Inhoud:

1. Toekennen van punten
2. Bijzonder omstandigheden
3. Uitvoering van de vrije worp na het eindsignaal (2:10-12)
4. Passief spel (7:10-11)
5. Onsportief gedrag (8:4, 16:1-d)
6. Grof onsportief gedrag (8:6, 16:6-e)
7. Definitie van een "vrije doelkans" (14:1)
8. Onderbreking door de tijdwaarnemer (18:1)

### **1. Toekennen van punten (Regel 9)**

**Ook in de volgende scoringssituatie wordt twee punten toegekend:**

Een doelpunt gescoord vanuit een "vliegertje" (9:2)

#### **Toelichting**

Zowel de Beach Handball gedachte en zijn bijzondere filosofie dienen steeds als uitgangspunt te dienen. Er dient altijd ruimte te zijn om creatieve en spectaculaire doelpunten met twee punten te waarderen. Een doelpunt is spectaculair als het getuigd van een hoge technische vaardigheid en duidelijk niet een gewoon doelpunt is welke is gebaseerd op basisvaardigheden. Een opmerkelijk en theatraal doelpunt kan leiden tot een creatief doelpunt.

Opmerking: Als een dergelijk doelpunt wordt gemaakt om de tegenstander belachelijk te maken dient dit gezien te worden als onsportief gedrag en mag dit nooit met twee punten gewaardeerd worden. (Fair Play)

### **2. Bijzondere omstandigheden**

Indien omstandigheden van buitenaf (wind, stand van de zon enz.) het wenselijk maken, mogen de scheidsrechters beslissen om van één doel gebruik te maken tijdens de "één tegen de doelvrediger".

### **3. Uitvoering van de vrije worp na het eindsignaal (2:10-12)**

In veel gevallen is het team, dat na afloop van de speeltijd nog een vrije worp mag nemen, niet werkelijk meer geïnteresseerd om een doelpoging te wagen, omdat de uitslag reeds duidelijk is of omdat de plaats waar de vrije worp moet worden genomen te ver van het doel van de tegenstander af is. Hoewel de spelregels voorschrijven dat de vrije worp moet worden uitgevoerd, moeten de scheidsrechters een passende beslissing nemen en de worp als uitgevoerd beschouwen, als een speler van het team dat de worp moet uitvoeren, zich in de buurt van de juiste plaats van uitvoering bevindt en de bal eenvoudig laat vallen of aan de scheidsrechter overhandigt.

In die gevallen waarin het duidelijk is dat het team een doelpoging wil wagen, moeten de scheidsrechters proberen een balans te vinden tussen het toestaan van de kans (zelfs al is deze slechts zeer klein) en het voorkomen, dat de situatie uitloopt op een tijdverspillende en frustrerende voorstelling. Dat betekent dat de scheidsrechters de spelers van beide teams geordend en snel in de juiste positie moeten plaatsen, zodat de vrije worp zonder oponthoud kan worden uitgevoerd. Bij de spelers van het werpende team moet er constant op worden gelet, dat slechts één speler de bal aanraakt. Wanneer spelers het speeloppervlak verlaten doen zij dit op eigen risico. De scheidsrechters zijn niet verplicht om te wachten met in fluiten totdat de gewisselde spelers op hun juiste plaats staan.

De scheidsrechters moeten echter scherp letten op strafbare overtredingen van beide teams. Herhaalde overtredingen van verdedigers moeten bestraft worden (15:7, 16:1c, 16:2f). Bovendien handelen aanvallers vaak in strijd met de regels. Het is bijzonder belangrijk, dat geen onreglemen-



tair tot stand gekomen doelpunten worden toegekend.

#### 4. Passief spel (7:10-11)

##### Algemene richtlijnen

Het handhaven van de spelregelvoorschriften met betrekking tot passief spel hebben tot doel om niet aantrekkelijk spel, bijvoorbeeld doelbewuste spelvertraging te voorkomen. Uitgangspunt is dat de scheidsrechters gedurende de gehele speeltijd een passieve manier van spelen eenduidig onderkennen en beoordelen.

Passieve manieren van spelen kunnen in alle speelfases van de aanval, dat wil zeggen in de speelveldoverbrugging, de opbouw- en afrondingsfase, voorkomen.

Vooral in de volgende wedstrijdstandigheden kan passief spel zich in toenemende mate voordoen:

- bij een gering verschil in speelstand, vooral tegen het einde van de wedstrijd;
- ondertal situatie (tijdelijke uitsluiting van spelers);
- speloverwicht van een team, speciaal bij het verdedigen.

##### Het tonen van het waarschuwingsteken

Het waarschuwingsteken moet speciaal in de volgende situaties worden getoond:

##### **1. bij langzame wisseling van spelers, ofwel bij het langzaam overbruggen van het speelveld**

Beoordelingscriteria zijn in het bijzonder:

- het wachten op een spelerswissel midden op het veld;
- op de plaats blijven tippen van de bal;
- de bal zonder in het nauw gedreven te zijn over de middenlijn terugspelen naar de eigen helft
- treuzelen bij de uitvoering van de uitworp of van andere worpen.

##### **2. bij verlate spelerswissels in de opbouwfase;**

Beoordelingscriteria zijn in het bijzonder:

- alle spelers hebben hun aanvalspositie ingenomen;
- het team begint de opbouwfase met het voorbereidende overspelen;
- pas dan volgt een spelerswissel van dit team.

**Opmerking:** Een team, dat vanaf de eigen helft een break out speelt, maar deze op de helft van de tegenpartij niet met een worp op het doel kan voltooien, mag aansluitend nog tot spelerswisseling overgaan.

##### **3. bij een te lange opbouwfase;**

In principe moet worden toegestaan dat elk aanvallende team voor afronding van een aanval, een opbouwfase met voorbereidend overspelen krijgt.

Beoordelingscriteria voor te lange opbouwfasen zijn:

- de aanval lukt het niet om tot een afronding te komen;

Opmerking: Een afrondingsmogelijkheid heeft dan plaatsgevonden, wanneer het aanvallende team tactische aanvalsmogelijkheden gebruikt, een ruimtelijke bewegingsvoorsprong ten opzichte van de verdediging krijgt ofwel een duidelijke tempowisseling ten opzichte van voorbereidende opbouwfase tot stand komt.)

- veelvuldige balaannames in stand of in achterwaartse beweging;



- herhaaldelijke stuiten op de plaats;
- bij 1 tegen 1 acties: voortijdig afdraaien van de balbezitter, wachten op spelonderbrekingen door de scheidsrechters, geen ruimtelijk voordeel van de balbezitter in tweekamp;
- actieve verdedigingsacties: Actieve speelwijzen van de verdediging verhinderen tempowisselingen van de aanval, bijvoorbeeld door het sperren van afspeel- en loopwegen;
- een bijzonder beoordelingscriterium voor een te lange opbouwfase is, als het, het aanvallende team niet lukt om tot een duidelijke tempoversnelling te komen tussen opbouw- en afrondingsfase.

#### 4. Na het tonen van het waarschuwingsteken

Na het tonen van het waarschuwingsteken moet aan het aanvallende team een opbouwfase van minstens 5 seconden worden toegestaan - de scheidsrechters moeten hierbij het spelniveau in de diverse leeftijd- en wedstrijdklassen in aanmerking nemen. Lukt het niet om na deze opbouwfase tot duidelijke tempowisselingen te komen en zijn doelgerichte aanvalshandelingen niet herkenbaar, dan moeten de scheidsrechters voor passief spel besluiten.

Opmerking: Gedurende doelgerichte voorwaartse bewegingen of het aanzetten om tot het werpen op doel te komen door de balbezitter, mag geen bestraffing voor passief spel worden gegeven.

#### Het tonen van het waarschuwingsteken

Onderkent een scheidsrechter (veld- of doelscheidsrechter) een aanzet tot passief spel, dan doet hij zijn arm omhoog (handgebaar 17) om hiermee aan te geven, dat een doelgericht uitspelen van een poging om op het doel te werpen niet herkenbaar is. De tweede scheidsrechter moet het gebaar overnemen. Onderneemt het balbezittende team geen herkenbare poging om op het doel te werpen, besluit één van beide scheidsrechters om passief spel te geven. Gedurende een aanval - die begint met balbezit en eindigt met een doelpunt of balverlies - moet het gebaar maar eenmaal worden gegeven.

Na het aangeven van het waarschuwingssignaal moeten de scheidsrechters bij de eerste spelonderbreking, voorafgaand aan de uitvoering van de worp, het waarschuwingsteken ter informatie nog eenmaal tonen.

Wordt na het aangeven van het waarschuwingsteken door het aanvallende team een team time-out aangevraagd, dan moet het waarschuwingsteken bij de voortzetting van het spel opnieuw worden getoond.

#### 5. Onsportief gedrag (8:4, 16:1d, 16:6b)

Onsportief gedrag kan bijvoorbeeld zijn:

- a) de speler die de 6-meterworp moet gaan nemen, wat toeroepen;
- b) wegschoppen van de bal bij een spelonderbreking, zodat de tegenstander de hem toekomende worp niet direct kan uitvoeren;
- c) schelden naar een tegenstander of een medespeler;
- d) niet loslaten van een bal die over de zijlijn is gegaan door een speler of een teamofficial;
- e) vertraging van een formele worp;
- f) vasthouden van een tegenstander aan diens speelkleding;
- g) niet loslaten van de bal door de doelverdediger bij een beslissing voor een 6-meterworp voor de tegenstander;
- h) herhaald afweren van de bal met het onderbeen of de voet door een veldspeler;
- i) dat verdedigers herhaald het eigen doelgebied betreden;
- j) dat een speler een overtreding van zijn tegenstander simuleert.

#### 6. Grof onsportief gedrag (8:6, 16:6e)

Grof onsportief gedrag kan bijvoorbeeld zijn:

- a) belediging (door woord, gebaar, mimiek en lichaamscontact) van een ander persoon (scheidsrechter, secretaris / tijdwaarnemer, waarnemer, official, speler, toeschouwer enz.);



- b) wegwerpen of wegschoppen van de bal na een beslissing van de scheidsrechter, wanneer de bal zo ver weg vliegt, dat het gebeuren niet meer als eenvoudig onsportief gedrag kan worden aangemerkt;
- c) een dusdanige passieve houding van de doelverdediger bij een 6-meterworp beslissing voor de tegenstander, dat de scheidsrechters moeten aannemen dat de doelverdediger niet wil trachten de 6-meterworp te houden;
- d) revanche nemen na een overtreding van een ander (in een reflex terugslaan);
- e) de bal gedurende een spelonderbreking bewust op een tegenstander werpen, wanneer dit niet als gewelddadigheid moet worden aangemerkt.

## 7. Definitie van een “vrije doelkans” (14:1)

Op grond van spelregel 14:1 is er sprake van een “vrije doelkans”, indien:

- a) een speler, die staat aan de doelgebiedlijn van de tegenstander en reeds bal en lichaam onder controle heeft, de gelegenheid krijgt om tot een worp op het doel te komen, zonder dat een tegenstander de kans heeft de doelworp met toegestane middelen te voorkomen;
- b) een speler, die bal en lichaam onder controle heeft, bij een aanval alleen op de doelverdediger afloopt (of dribbelt), zonder dat een tegenstander een kans heeft zich voor hem te plaatsen om de aanval af te stoppen;
- c) een speler in een situatie is, zoals omschreven onder (a) of (b), met dit verschil, dat de speler nog niet in balbezit is, maar wel direct in balbezit kan komen. De scheidsrechters moeten er van overtuigd zijn, dat geen tegenstanders het aannemen van de bal met toegestane middelen kunnen voorkomen;
- d) een doelverdediger zijn doelgebied heeft verlaten en een tegenstander met bal en lichaam onder controle, een ongehinderde kans heeft om de bal in het lege doel te werpen. (Dit geldt ook wanneer er zich verdedigers in een positie bevinden tussen de werpende aanvallende en het doel. De scheidsrechters moeten er dan echter rekening mee houden, dat deze spelers op toegestane wijze ingrijpen.)

## 8. Onderbreking door de tijdwaarnemer (18:1)

Wanneer een tijdwaarnemer de wedstrijd vanwege een wisselfout of het tegen de regels betreden van het speelveld overeenkomstig regel 4:4, 4:6, 4:13, 4:14, onderbreekt, wordt het spel hervat met een vrije worp voor het andere team, normaal gesproken op de plaats van de overtreding. Bevond de bal zich ten tijde van de onderbreking echter op een voor het andere team meer gunstige plaats, dan moet de vrije worp vanaf die plaats worden uitgevoerd (zie regel 13:8, alinea 3 en 4).

In het geval van dergelijke overtredingen moet de tijdwaarnemer de wedstrijd direct onderbreken, zonder de algemene “voordeelregel” overeenkomstig 13:2 en 14:2 in aanmerking te nemen. Wanneer door zo'n onderbreking op grond van een overtreding van de verdedigende partij een “vrije doelkans” wordt verijdeld, moet er overeenkomstig regel 14:1a beslist worden om een 6-meterworp te geven.

In het geval van andere overtredingen, die aan de scheidsrechters gemeld moeten worden, moet de tijdwaarnemer over het algemeen wachten tot aan de eerstvolgende spelonderbreking. Wanneer de tijdwaarnemer echter toch het spel onderbreekt, kan dit onderbreken niet tot het verlies van balbezit leiden. Het spel wordt met een vrije worp hervat door het team, dat op het moment van de onderbreking in balbezit was. Wanneer de onderbreking het gevolg was van een overtreding van de verdedigende partij en de scheidsrechters van mening zijn, dat de vroegtijdige onderbreking een vrije doelkans voor het aanvallende teniet doet, dan moet overeenkomstig regel 14:1b voor een 6-meterworp worden besloten. In principe leiden de door de secretaris / tijdwaarnemer geconstateerde en gemelde overtredingen (met uitzondering van regel 4:4, 4:6, 4:13, 4:14) niet tot persoonlijke straffen.

Het besluit tot het geven van een 6-meterworp op grond van regel 14:1a, zoals hierboven in alinea 2 is beschreven, is ook van toepassing, wanneer een scheidsrechter of een waarnemer (van de IHF, een continentale federatie of een nationaal verbond) het spel vanwege een overtreding onderbreekt, die tot een straf tegen een speler of een official van het verdedigende team leidt, op het moment dat het aanvallende team een vrije doelkans heeft.



## Wisselruimte reglement

1. Elk team heeft een wisselruimte voor de veldspelers die 15 meter lang en 3 meter breed is. Deze ruimten bevinden zich aan beide zijden van het speelveld buiten de zijlijn. (1:7)
2. Er mogen zich géén voorwerpen in de wisselruimte bevinden.
3. Slechts de spelers en de teamofficials die op het wedstrijdformulier staan, mogen zich in de wisselruimte bevinden (regel 4:2, 4:6).
4. Beide teams bevinden zich in hun eigen wisselruimte (1:7, 2:1)
5. De teamofficials moeten sportkleding dragen.
6. Mocht de aanwezigheid van een tolk noodzakelijk zijn, dan moet hij plaats nemen *achter* de wisselruimte.
7. De secretaris / tijdwaarnemer ondersteunt de scheidsrechters bij de controle op de bezetting van de wisselruimte voor en tijdens de wedstrijd.

Als het voor de wedstrijd tot overtredingen van het wisselruimte reglement komt, mag de wedstrijd pas beginnen indien de overtredingen zijn opgeheven. Komt het tijdens de wedstrijd tot zulke overtredingen, dan mag de wedstrijd na de eerstvolgende spelonderbreking pas weer beginnen als de zaak geregeld is.

8. a) De teamofficials hebben het recht en de plicht om hun team ook tijdens de wedstrijd te leiden en te begeleiden op een faire wijze en met in achtneming van de regels. In principe dienen zij te zitten of eventueel op één of twee knieën te zitten.

Het is de officials echter toegestaan zich in de wisselruimte te bewegen om:

- spelerswissels te regelen;
- tactische aanwijzingen te geven aan spelers op het speeloppervlak en op de wisselbank;
- medische begeleiding te geven;
- een team time-out aan te vragen;
- te communiceren met de secretaris / tijdwaarnemer. Dit geldt slechts voor de teamverantwoordelijke en alleen in bijzondere situaties. (4:6)

De toestemming om zich te bewegen in de wisselruimte geldt in de regel slechts voor één official per team. De teamofficial die zich verplaatst, respectievelijk staat, moet de begrenzingen van de wisselruimte - zoals hiervoor omschreven onder punt 1 - in acht nemen.

De teamofficial moet er op letten dat het uitzicht van de secretaris / tijdwaarnemer niet wordt gehinderd.

- b) In beginsel dienen de spelers in de wisselruimte te zitten of eventueel op één of twee knieën te zitten. Het is de wisselspelers echter toegestaan door de wisselruimte te lopen zolang dit niet op een storende manier gebeurt.
- c) Het is de teamofficials en de spelers **niet toegestaan**:
  - op provocerende, protesterende of op enige andere wijze op onsportieve manier (spraak, mimiek of gebaren) een scheidsrechter, waarnemer, secretaris / tijdwaarnemer, teamofficial of toeschouwer tegemoet te treden of te beledigen;
  - de wisselruimte te verlaten met het doel het spel te beïnvloeden;
  - tijdens de warming-up aan de zijlijn te staan of te lopen.
9. Bij overtreding van het gestelde in het wisselruimte reglement, zijn de scheidsrechters verplicht overeenkomstig de regels 16:1d, 16:2c-d of 16:6b, e, h (vermaning, tijdelijke uitsluiting, diskwalifi-



catie) te handelen.

10. Hebben de scheidsrechters het niet nakomen van de voorschriften van het wisselruimte reglement niet opgemerkt, dan moeten zij door de secretaris / tijdwaarnemer bij de volgende spelonderbreking daarop opmerkzaam worden gemaakt
11. Waarnemers van de IHF, van de continentale federaties of van een nationaal verbond, die zijn ingezet, hebben (behalve bij waarneming van feiten door de scheidsrechters) het recht (bij de eerstvolgende spelonderbreking) de scheidsrechters op een mogelijke overtreding of het niet in acht nemen van het wisselruimte reglement te wijzen.

Het spel moet in dat geval met een bij de spelsituatie passende worp worden hervat.

Wanneer de waarnemer echter op grond van een overtreding het noodzakelijk acht het spel direct te onderbreken, wordt het spel hervat met balbezit voor de tegenpartij (vrije worp of, bij een vrije doelkans, 6-meter worp).

De speler of official die een overtreding heeft begaan, moet door de scheidsrechters worden bestraft. De toedracht moet op het wedstrijdformulier worden vermeld.

Wanneer de scheidsrechters, zelfs nadat zij hierop attent zijn gemaakt, niet bestraffen, moet de waarnemer van de IHF (of de continentale federaties of van een nationaal verbond), een rapport zenden aan de bevoegde instantie (bijv. tuchtcommissie). Deze instantie moet over het voorgeval- lene in de wisselruimte en de houding van de scheidsrechters beslissen.

